

# ウォーハンマー-40,000

## トリオトーナメント 秋

(2019/09/08 版)

10月12～14日にウォーハンマー40,000トリオトーナメントを開催します。1250ポイント規模のトーナメントで、1チーム3名それぞれが同時に個別のゲームを行い、2勝以上したトリオ側が勝利となる方式のトーナメントです。最大4ゲームを行い総合ポイントによって優勝チームと最下位チームを決定します。3日間開催されますが、参加者は予選日のどちらか1日と、決勝日の合計2日間の参加となります。予選の結果によっては決勝日でゲームを行わない可能性もあります。

この機会にお祭りトリオ戦に、ご参加くださいませ。

### 【開催場所】

HOBBY SHOP Arrows

### 【開催日程】

10月12日（予選A）

10月13日（予選B）

10月14日（決勝戦）

### 【予選と決勝】

予選日は2回戦ゲームを行い、首位チームと4位チームは決勝へ進みますが、2位3位のチームは、決勝でのゲームはありません。

決勝日は、1回戦目に予選4位チーム同士で最下位決定戦、2回戦目に予選首位チーム同士で優勝決定戦を行います。

決勝でゲームを行わないチームの参加者には、決勝の観戦席をご用意いたします。

お食事を用意いたしますので、ゆっくり観戦を楽しみましょう。

### 【タイムスケジュール（3日とも）】

11:00 開場

11:30 受付終了

12:00 第1回戦 準備

12:15 第1回戦 ゲーム開始

15:15 第1回戦 ゲーム終了

16:00 第2回戦 準備

16:15 第2回戦 ゲーム開始

19:15 第2回戦 ゲーム終了

### ■ 参加申し込みについて

※ 3人で1チームをつくってチームの代表が申し込みやロスターの提出などを行ってください。

例のアレ3のチームメンバーと同じチームでは参加できません。

### 【募集チーム定員】

各予選日4チーム、合計8チーム

Arrows 事前募集枠：各予選日最大2チーム。抽選あり。

### 【参加費】

1チーム（3人）：9000円

### 【日程】

9月15日 Arrows 枠募集締め切り & 抽選

9月16日 公募開始

9月19日 公募一次締め切り

9月20日（抽選日）

10月5日 ロスター（アーミー写真）提出期限

10月6日 ロスター公開

### 【申し込み方法】

Arrows 事前募集枠については店長までお問い合わせください。公募については後日発表いたします。

## ■ トーナメントレギュレーション

### 【 ゲーム形式と使用ルール 】

- ・マッチドプレイ
- ・ウォーハンマー40,000 (8版)
- ・最新コデックス
- ・チャプターアプルーブド 2018
- ・エラッタ、FAQ、マッチドプレイベータルール
- ・ホワイトドワーフ掲載ルール

### 【 アーミー制限 】

- ・規模：1250 ポイント以下
- ・デタッチメント：2 つまで
- ・同一のデータシート：2 ユニットまで(トループ、兵員輸送を含む)
- ・Forge World ユニットデータ使用不可。
- ・300 ポイントを超えるユニットの使用不可 (※トリオ全体での例外も参照)
- ・代用ミニチュア不可
- ・すべてのミニチュアが、ゲームを行う上で、どんなモデルであるか容易に判断できるようにペイント済みであること

### 【 トリオ全体でのアーミー制限と例外 】

(制限) 同一のスペシャルキャラクターを複数編成することはできない

(制限) 同一のレリックを複数編成することができない

(例外) トリオ全体で1ユニットだけ300ポイントを超えるユニットを編成可能 ※

### 【 勝敗とトーナメントポイント 】

3名中2名以上が勝利したトリオは5ポイント、そうでなかったトリオは2ポイントを獲得する。

### 【 順位の決定 】

トーナメントポイントが高い順に決定する。  
もし、同じであった場合は、トリオロールオフで決定。

## ▽ バトルパック ▽

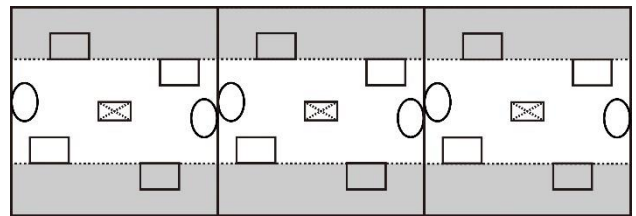
### ※ トリオロールオフ

トリオ同士が何らかのかたちでロールオフをする際には、通常のロールオフではなく、双方全員がD6をロールし、トリオ3名の出目の合計が高かった方のトリオが勝者となる特殊なロールオフを行う。

## ■ テーブル

テーブルは図のように戦場3個分が並んだ状態で配置されています。

テーブルエッジ (1)



テーブルエッジ (2)

※ テーブルセッティングはイメージです。

## ■ 対戦組み合わせ

### 【 対戦組み合わせ発表 】

運営側から、何番テーブルで対戦を行うかの発表がりますので、それに従ってテーブルへ移動してください。

### 【 対戦アイテム 】

以下のアイテムが、対戦テーブルにそれぞれ用意されます。

- ・対戦記録用紙
- ・自トリオの3名の名前の入ったカード
- ・敵トリオ3名のアーミーの写真
- ・敵トリオ3名のロスター

### 【 テーブルエッジの選択 】

テーブルにつきましたら、トリオロールオフを行い、勝者トリオはどちら側のテーブルエッジを自分たちトリオが使用するかを選択できます。

3名とも同じテーブルエッジ側に初期配置を行うこととなります。

## ■ 対戦準備

### 【 準備時間 】

準備時間（15分）の間に以下のバトルの準備を行って下さい。準備が早く終わった場合は、バトルを開始してかまいません。

### 【 アーミー質問 】

トリオ内の対戦組み合わせをする前に、対戦相手のアーミーの編成やルールなどを互いに質問できる時間をとってください。

### 【 対戦組み合わせ 】

以下の方法でトリオ内での対戦組み合わせを行います。（文章で読んでよくわからないと思うので、Arrowsの動画配信で説明します。そちらをご参照ください）

- ① トリオロールオフを行い、勝者トリオは3つのテーブルから1つを選択する（Aテーブル）。敗者トリオは、それ以外のテーブルを1つを選択する（Bテーブル）。残りのテーブルはCテーブルとする。
- ② ①の勝者トリオはAテーブルでバトルを行うプレイヤーを秘密裏に選択する。①の敗者トリオはBテーブルでバトルを行うプレイヤーを秘密裏に選択する。それぞれ、選択されたプレイヤーの名前が書かれたカードをテーブルに伏せ、その後同時に公開する。
- ③ ①の勝者トリオは、Bテーブルでバトルを行う

プレイヤーを秘密裏に選択する。①の敗者トリオはAテーブルでバトルを行うプレイヤーを秘密裏に選択する。それぞれ、選択されたプレイヤーの名前が書かれたカードをテーブルに伏せ、その後同時に公開する。

- ④ ②③で選択しなかったプレイヤーが、Cテーブルでバトルを行う。

### 【 バトル開始 】

運営から指定されたミッションを使ってバトルを行ってください。

3テーブルすべて同じミッションでバトルを行います。

### 【 使用ミッション 】

ミッションは後日公開。

全ミッション共通ルールはミッションの項目を参照。

### 【 引き分けになった場合 】

バトル終了時に獲得勝利ポイントが同点で引き分けとなった場合は、アーミーの初期コマンドポイントが少なかった方が勝利となる。それも同じだった場合は、ロールオフで勝敗を決定する。

### 【 制限時間と時間切れ 】

制限時間（180分）以内にバトルを終了してください。終了時間時点でバトルが終了していない場合は、そのバトルは双方が敗北となります。

### 【 投了 】

プレイヤーはバトル中であればいつでも「投了」を宣言することができる。

「投了」を宣言した場合、例えそのバトルがどんな状態であっても、バトルを直ちに終了し、対戦相手プレイヤーがそのバトルに勝利する。

（その対戦相手は「投了」を宣言できない。）

## ■ 全ミッション共通ルール

### 【 戦術目標を使うゲームでの作戦目標確保 】

作戦目標の確保は、マーカーの中心から 3mv ではなく、マーカーの中心から 2.5mv が確保できる範囲となる。

### 【 虚無フィールド 】

作戦目標マーカーの 2.5mv 以内にモデルが入っているユニットはスペシャルセーヴィングを行うことができない。

### 【 勝利条件 】

ゲーム終了時に最も多くの勝利ポイントを獲得していたプレイヤーが勝者となる。双方の獲得ポイントが同点の場合、ゲームは引き分けとなる。

### 【 勝利ポイントの獲得 】

**敵司令官撃破：**バトル中に敵軍側ウォーロードが戦死した場合、プレイヤーは勝利ポイントを 1 点獲得する。

**敵戦線突破：**バトル終了時、1 体以上の味方の兵が敵軍初期配置エリアにいるならば、プレイヤーは 1 点の勝利ポイントを獲得する。

**決戦兵器撃破：**バトル中に敵軍側の決戦兵器枠のユニットが戦死する毎に、プレイヤーは勝利ポイントを 1 点獲得する。

**巨大兵器撃破：**バトル中に敵軍側の「タイタン (巨大兵器)」のユニットが戦死する毎に、プレイヤーは勝利ポイントを 1 点獲得する。

**ユニーク撃破：**バトル中に敵軍側のユニークユニット (※) が戦死する毎に、プレイヤーは勝利ポイントを 1 点獲得する。

※ ユニークユニット：データシートに「アーミーに 1 つのみ編成可能」などと記載されているユニット