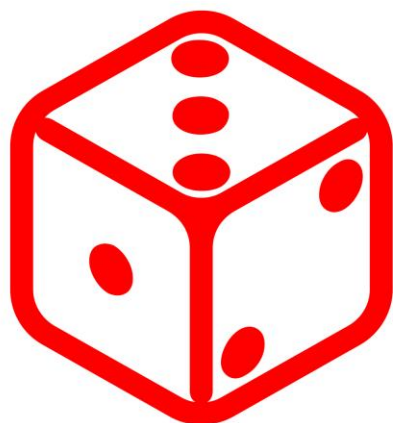


# 例のアレ

REI  
NO  
ARE  
3

(仮)



Ver.1.2 2018年12月22日 更新  
文字が紫になっている部分が更新箇所

## ウォーハンマー40,000 非公式 1250 ポイント トリオトーナメント『例のアレ (仮) 3』

二度あることは三度ある、三年目の浮気ぐらい大目に見てよ。

『例のアレ (仮) 3』は、ウォーハンマー40,000の個人主催の非公式トーナメントです。トーナメントのゲームやアーミーコンテストを通して、ウォーハンマー40,000を参加者みんなと一緒に楽しもうというイベントです。

### 【 イベント概要 】

ウォーハンマー40,000の1250ポイント規模のトーナメントとなりますが、個人戦でなくトリオ(3人チーム)戦となります。1チーム3名それぞれが同時に個別のゲームを行い、2勝以上したトリオ側が勝利となる方式のトーナメントです。1日で3ゲームとアーミーコンテストを行い、総合ポイントによって優勝チームを決定します。

### 【 参加にあたって 】

イベントは参加者全員でつくられるものです。参加者は、すべての参加者や運営スタッフに敬意を払い、感謝をもって参加してください。そして、楽しんでください！

スムーズなイベント進行のために、参加者は日本語で紳士的な円滑なコミュニケーションがとれる必要があります。

事前に3名のトリオをつくってから、代表の方がお申込みください。

### 【 受付日程 】

参加受付：12月上旬

アーミーロスター提出期限：2018年12月30日

アーミー写真提出期限：2018年12月30日

## 【開催日】

2019年1月13日（日）開催

## 【開催場所】

「レンタルホール綿商会館」 6階  
東京都中央区日本橋富沢町 8-10

## 【当日のスケジュール】（予定）

9:00 開場 ～ 受付開始

9:30 受付終了

9:35 あいさつ

9:45 第1回戦 準備

10:00 第1回戦 ゲーム開始

12:15 第1回戦 ゲーム終了

～ 休憩時間 ① ～

13:05 第2回戦 組み合わせ発表

13:10 第2回戦 準備

13:25 第2回戦 ゲーム開始

15:40 第2回戦 ゲーム終了

※ ゲーム終了後、アーミーコンテスト用に展示をお願いします。

～ 休憩時間 ② ～

16:25 第3回戦 組み合わせ発表

16:30 第3回戦 準備

16:45 第3回戦 ゲーム開始

19:00 第3回戦 ゲーム終了

19:15 結果発表 ～ 表彰式

19:30 終了 ～ 撤収準備

20:00 完全撤収

## ■ トーナメント レギュレーション

### 【トーナメント方式】

スイスドロー方式：135分：3回戦

### 【ゲーム形式と使用ルール】

- ・マッチドプレイ
- ・ウォーハンマー40,000（8版）
- ・チャプターアプロード 2018
- ・FAQ
- ・マッチドプレイベータルール

### 【アーミー制限】

- ・規模：1250ポイント以下
- ・デタッチメント：2つまで
- ・同一のデータシート：2ユニットまで（トループ、兵員輸送を除く）
- ・コデックスに掲載されているデータのみ使用可能（インデックスやPDF、ベータ版コデックスなどは使用不可）
- ・代用ミニチュア不可
- ・すべてのミニチュアが、ゲームを行ううえで、どんなモデルであるか容易に判断できるようにポイント済みであること

### 【トリオ全体でのアーミー制限】

- ・決戦兵器ユニット：トリオで1ユニットまで
- ・同一のスペシャルキャラクターを複数編成することはできない
- ・同一のレリックを複数編成することができない

### 【トリオ組み合わせ、戦場とミッション】

別途用意されている「バトルパック」をご覧ください。

### 【勝敗とトーナメントポイント】

3名中2名以上が勝利したトリオは5ポイント、そうでなかったトリオは2ポイントを獲得する。

### 【優勝トリオの決定】

トーナメントポイントが最も高かったトリオが優勝となります。

もし、トーナメントポイントが最も高いトリオが2つ以上あった場合は、そのトリオの中から以下の順でトリオを絞り込み、1つのトリオに絞られた場合、それ以下は参照されません。

- ・最も「ハンサム」なトリオ（下記参照）
- ・トリオ全体のコマンドポイント合計が最も少なかったトリオ
- ・アーミーコンテストの受賞者が最も多いトリオ
- ・主催ミヤザッカルの独断（賄賂可）

### ■ アーミーコンテスト

#### 【コンテスト概要】

参加者のアーミーについて、参加者の投票により優秀アーミーを選出します  
トーナメント参加者以外も、アーミーコンテストにご参加いただけます。

#### 【参加制限】

トーナメントのレギュレーションに沿ったアーミーであること

#### 【展示】

休憩時間②に展示を行います。

#### 【評価と投票方法】

イベント参加者は、ポイントに限らず、アーミーの編成、コンセプトなど、「気に入った！」というアーミー3つまでに投票いただけます。

#### 【表彰】

得票数が最も多かったアーミーに「最優秀賞」、次

点のアーミーは「優秀賞」が贈られます。

また、トーナメント参加でないアーミーに上記の受賞が無かった場合は、その中から得票数が最も多かったアーミーに「特別賞」が贈られます。

### ■ ハンサム

#### 【ハンサムポイント概要】

イベントを楽しんで、イベントに貢献したと思われるハンサムなトリオを選出し表彰します。

#### 【選出方法】

参加者すべての投票によって、最も得票数が多かったトリオを『ナイスハンサム』として選出。

### ■ ロスターとアーミー写真

#### 【事前提出】

トーナメント参加者は、トーナメントで使用するアーミーのロスターとアーミー写真を2018年12月30日（日）までに運営に提出する必要があります。

#### 【ロスター提出とバトル前決定項目について】

ロスター提出の際に、下記の項目を事前に選択決定し、テキスト（もしくはワード、エクセル、pdfなどの）ファイルに記載して提出してください。

- ・トリオ名
- ・アーミー使用者のお名前（公開可能なもの）
- ・アーミーの合計ポイント
- ・コマンドポイント合計
- ・デタッチメントとその陣営（戦団や氏族など）
- ・そのデタッチメントに所属ユニット名、各ユニットのポイント、ユニット内の構成
- ・予備ポイント

- ・ウォーロードとウォーロード能力
- ・兵の所持レリック
- ・兵の所持サイキック
- ・バトル開始前に使用する策略（ここで選択された策略は必ず使用となり、選択されなかったバトル開始前に使用する策略は使用できません。）

（※ダイスで決定される部分は、各ゲームのバトル開始前に決定してください。）

ロスター提出後は、ロスター内容の変更はできません。

提出いただいたロスターは、参加者に公開されません。

#### 【アーミー写真の提出について】

アーミー全体の写真を1枚、提出していただきます。

すべてのモデルがわかるように、十分に大きなサイズで撮影してください。提出いただいた写真は、事前に公開され、対戦組み合わせや、アーミーコンテストなどに利用します。

#### 【提出方法】

まとめて3名分をメールに添付して送付してください。

shop@arrows-llc.com

#### ■ その他

#### 【イベント運営と非協力的な行為について】

遅刻、多大なロスター間違いなどの、運営上の妨げになる行為があった場合、運営がそのプレイヤーに「1ゲームの敗北」や「全ゲーム敗北」などのペナルティを課す場合があります。

重篤なルール違反や、騙すなどのスポーツマンシ

ップに反するブサイクな行為など、運営が特に悪質と判断したプレイヤーには、イベントから退場していただく場合があります。

どちらの際も、参加費の返金などはありません。スムーズな運営にご協力お願いいたします。

#### 【質問と回答】

いただいた質問の中で、回答を公開するべきだと思われるものを、特設ページにて公開いたします。何か疑問がありましたら、そちらも合わせてご覧いただければと思います。

#### ■ 主催

ミヤザックル@miyazackal

Arrows 店長@Arrows\_Tencho

#### ■ 協力

ジャイアントホビー

ミニチュアショップ Y&Y

HOBBY SHOP Arrows